biztanque.

APERÇU PERSONNALISÉ · VOTRE PROGRAMME

La parenthèse des collègues

Équipe de démonstration
13 novembre 2026 · 18:30 à 20 h 00 · Europe/Paris

Groupe	24 personnes, 6 groupes
Temps de jeu et pauses	22 minutes de jeu et 44 minutes de pause par personne, hors accueil, transitions et clôture
Jeux retenus	Mölkky, Cornhole
Lieu et rendez-vous	Jardin du lieu, entrée principale

6 groupes de quatre maximum, 2 zones de jeu. Chaque groupe découvre chaque jeu une fois : 22 minutes de jeu et 44 minutes de pause par personne pendant les créneaux, hors accueil et transitions. Les pauses sont libres, sans activité physique imposée. Une personne lance à la fois.

Le dossier complet ajoute le déroulé daté, le briefing, les rotations, l’inventaire, toutes les fiches de jeu, les panneaux et le retour d’expérience. Invitation texte et corrections du même événement pendant 30 jours après paiement incluses.

Aperçu avant achat. Matériel, lieu et animation à organiser. Usage selon la licence achetée.

APERÇU

Mölkky

Un groupe de quatre maximum · 11 minutes par passage

Le matériel par atelier

1 jeu de 12 quilles numérotées et 1 bâton de lancer par atelier.

Le défi à expliquer au groupe

Chacun lance à son tour. Une quille tombée vaut son numéro, plusieurs valent leur nombre. Relever les quilles là où elles sont tombées. Additionner les points du groupe pendant le créneau, sans élimination.

Avant chaque lancer

Lancer uniquement quand la zone est vide. Attendre la fin du lancer pour relever les quilles.

Une phrase du briefing à lire

« Chacun lance à son tour, avec le même nombre d’essais. On attend la fin des lancers pour récupérer le matériel. Au signal, on range puis on suit le tableau des rotations, ou on rejoint sa pause hors des zones de jeu. »

Vos observations

Groupe	Résultat ou découverte à retenir
Groupe A	
Groupe B	
Groupe C	
Groupe D	

Extrait de découverte adapté au créneau ; vérifier le lieu et la notice du fabricant. L’aperçu comporte deux pages avec filigrane.

APERÇU